

# 魔域-sf

- 1、 魔域 sf 高档的神器：玩家假如想重铸更高档的神器 ， 能够将现在具有的初级神器炼化出更高档的残损神节，再搜集足够的神器材料就能够制造高档神器，可直接越过"血浴神兵"的使命流程。
- 2、 魔域 sf 血浴神兵使命：玩家在完成神器使命：血浴神兵使命 ， 获得神器图样 、 连戎神节以后，能够运用日子技术"铸造"直接制造对应等级的神器 。
- 3、 魔域 sf 残损的神节：依据玩家接使命时兵器的等级 ， 奖励对应的神器主材：残损的神节，运用新莽神符可增加对应等级的神节的完好度，当运用足够数量的新莽神符后，残损的神节会变成连戎神节。
- 4、 魔域 sf 神器的特点：世间神器皆有魂灵 ， 神器炼魂能让神器的魂灵更加强壮 ， 神器的特点就会随之提高 。 玩家具有 82 级、92 级 、 102 级能够通过“神器炼魂”功能提高特点 ， 炼魂后神器星级将由之前的 5 星晋级为 6 星，神器的附加特点将会更加强壮。
- 5、 魔域 sf 离人偶的位置：乃是桃花岛武技中心,优异的桃花岛弟子,偶身如己身 ， 可如臂指使，恍若比翼之人。桃花岛武道多变,对弟子要求很高。不只身法尤为灵动 、 姿态更要如行云流水 ,箫剑为兵器隶属安闲洒脱之极。即使在各大门派围攻中仍游才有余,不失精致之意 。 桃花岛门人拿手外功进犯和冰特点，毒特点的进犯。

魔域 sf 桃花岛之偶人：唤之离人 ， 取“何物忽灵化 ， 暂见别离人”【门派特征】之意。桃花岛弟子皆有壹偶 ， 门人寻求与偶的合作 ,千般改变皆在其间操偶之术如分神化物 ， 通感:通感是桃花岛门人代代相传的感知技艺 ， 若在格物研读时善用此技 ， 定能事半功倍。

不久前，经典 IP 魔域新作魔域-sf 敞开不删档测验。作为一款运营现已度过的老端游，能一直坚持活力，并且还能移风易俗打造出新作，放在和当年同时代的端游里比较现已适当可贵。



当然，端游衍生手游的失利例子也有不少，所以哪怕我是端游老玩家，得知魔域-sf 是由原班制作团队人马打造和现已上线的消息时适当振奋，但实践体会时，仍然带着慎重客观的眼光去看待，来看看招引了不少玩家入坑的魔域-sf 质量到底过不过关。在实践体会一周过后，我得出了以下的测评定论：可以说魔域系列的成功离不开对于经典要素的延续，制作组一直清楚系列三亿老玩家想要什么。到了最新的魔域-sf，动画和建模都现已进化新时代水平，但不代表本来的味道就没了。音乐，剧情，幻兽，还有梦开始的当地卡诺萨城，以及金锤柯尔姆、矮人大师贾德、行商莫里斯等一个个熟悉的姓名，都能瞬间勾起以前玩魔域的记忆。

个人最满意的当属幻兽体系，在魔域-sf 里获取幻兽显着比端游简单不少，只要坚持高星幻兽肯定离咱们不远。除此以外，幻兽的种类更多且各有特征，愈加栩栩如生的动作也让人对这个体系爱不释手。

由于是手游，魔域-sf 针对这个新载体做了不少操作上的优化。比方双视角的参加，愈加快捷的主动寻路和主动战役，像我这种平常碎片化时刻偏多以及在通勤路上，就能挂机看体系表演了。而到了手操时，游戏的战役手感也毫不含糊，各种动作和技术后摇联接适当顺滑，并且上手难度也不高；当升到 70 级敞开连招体系，战役体会直爽程度再上一层楼。

搬砖玩法获取虚拟收益效率高，对新老玩家都友爱搬砖玩法也算是魔域的特征之一了，到了魔域-sf 这个特征仍然得以保留，好消息是不管新老玩家都能很快上手。最显着的一点是，前期升级速度适当快，并且像报到就送的阅历外套等阅历加成手段适当多和简单获取。个人玩了不到一会就升到了 100 级，这个等级差不多就可以着手正式搬砖了。



魔域-sf 内的搬砖虚拟收益相当可观。一方面是由于利好组队，不仅速度更快，部分副本组队还有虚拟收益加成。二是高虚拟收益的副本和其他来源适当多，除了很多副本外，像限时挑战，军团战甚至日常任务都能取得虚拟收益。三是搬砖得来的装备、晶石、幻兽等经观察在游戏内适当保值，并且可以通过虚拟跨服寄售行和游戏内摆摊等及时转化，所以可以放心爆肝。

魔域-sf 的情怀、立异、战役和搬砖玩法都做得适当到位，整体质量不敢说“最”，但肯定也是同类型手游里的佼佼者了。推荐给所有喜爱直爽战役、魔幻风 MMORPG 和搬砖的玩家尝试，肯定值得入坑。